

100012

6501 Bellinzona, Viale Portone 4
 casella postale 1319, telefono 091 825 91 88 fax 091 825 48 45
 e-mail: info@cpcedilizia.ch / sito internet: www.cpcedilizia.ch

Commissione Paritetica Cantonale delle Pavimentazioni Stradali

resp.: S. Lupi

6500 Bellinzona, 19 gennaio 2009

Alle spettabili
 ditte nel ramo delle pavimentazioni stradali
 del cantone Ticino

ADEGUAMENTI SALARIALI A PARTIRE DAL 1° GENNAIO 2009

Egregi Signori,

l'Associazione Ticinese Imprese di Pavimentazione Stradali (ATIPS), l'Organizzazione Cristiano Sociale Ticinese (OCST) ed il sindacato UNIA regione Ticino, hanno concordato quanto segue:

1. Aumenti salariali

- 1.1. I salari individuali di tutti i lavoratori retribuiti a salario orario, rispettivamente costanti, devono essere aumentati di fr. 0.70 l'ora.
- 1.2. I salari individuali di tutti i lavoratori retribuiti a salario mensile devono essere aumentati di fr. 124.- al mese.

2. Salari minimi

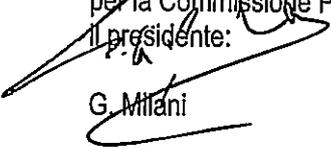
Classe salariale		salario minimo	
		orario	mensile
Capi	V	fr. 32.29	fr. 5'708.--
Lavoratori diplomati	Q	fr. 30.28	fr. 5'352.--
Lavoratori qualificati	A	fr. 29.19	fr. 5'160.--
Lavoratori edili con conoscenze professionali	B	fr. 27.42	fr. 4'846.--
Lavoratori edili	C	fr. 24.62	fr. 4'351.--
Giovani lavoratori			
nel primo anno dopo la fine del tirocinio		fr. 26.86	fr. 4'746.--
nel secondo anno dopo la fine del tirocinio		fr. 27.43	fr. 4'849.--
Apprendisti			
1° anno (30% del salario classe Q)		fr. 9.08	
2° anno (40% del salario classe Q)		fr. 12.11	
3° anno (50% del salario classe Q)		fr. 15.14	

3. Ponte invernale

In deroga a quanto previsto dall'art. 19.6 del CCL di categoria (eventualità valida solo per l'anno 2009), alle aziende viene data la possibilità di introdurre nel calendario azienda un "ponte invernale" per un massimo di 60 ore consecutive.

Come al solito siamo a vostra disposizione per fornirvi i chiarimenti necessari ed approfittiamo dell'occasione per porgervi i nostri migliori saluti.

per la Commissione Paritetica Cantonale
il presidente:


G. Milani